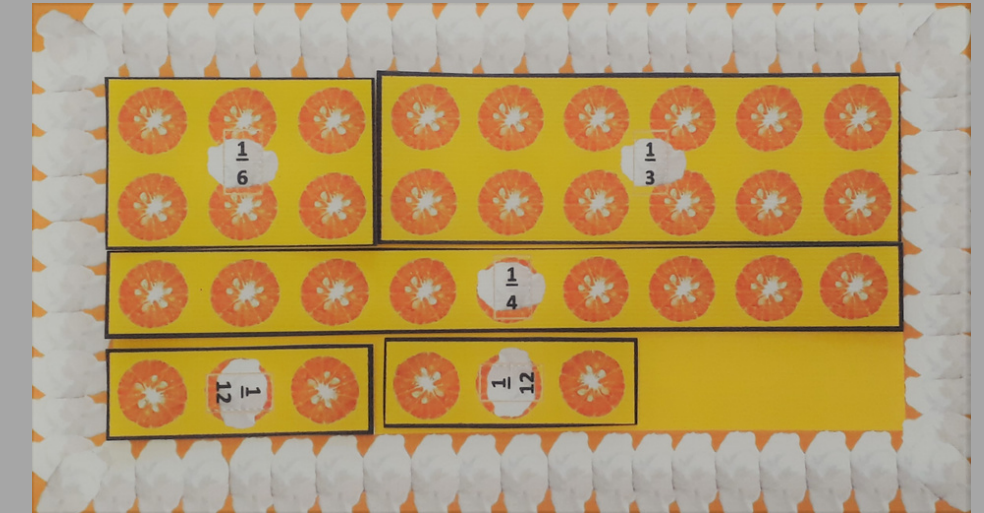
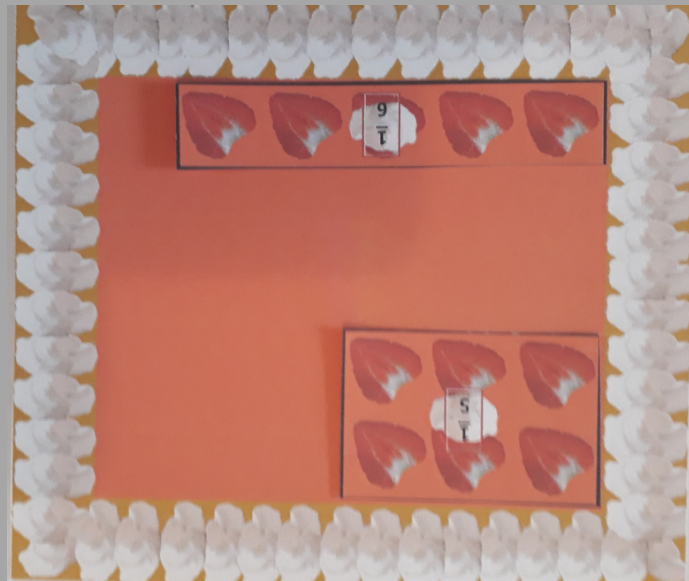


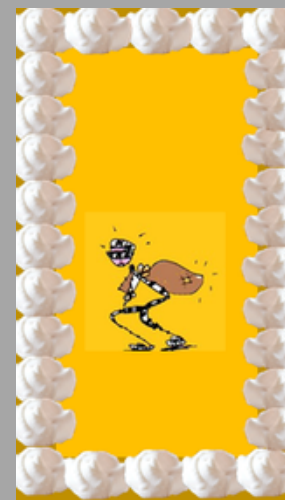
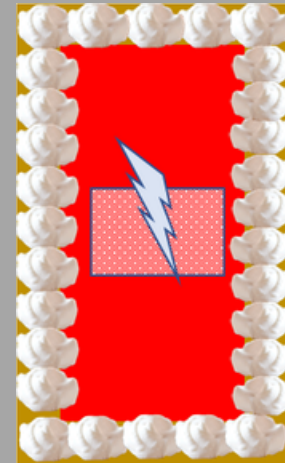
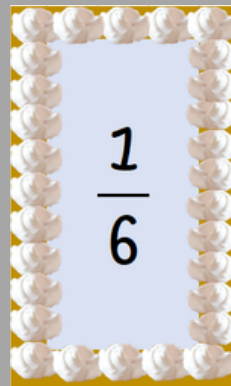
Breuken in beeld, van begin tot eind



*...en het verband met procenten
en geldrekenen..*

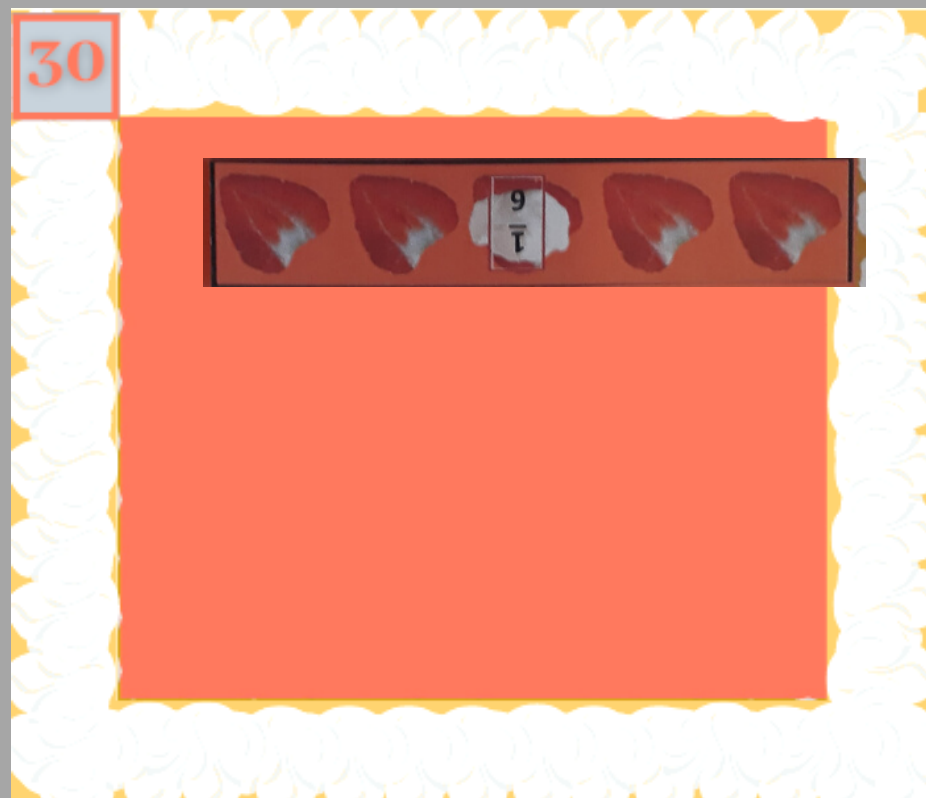
Spelverloop niveau 1

- Iedere leerling krijgt één van de taarten.
- Er ligt een stapel kaarten in het midden met een breuk erop. Er zitten ook dievenkaarten en 'snijkaarten' in de stapel.
- Om de beurt draait een speler een kaart en krijgt het daarbijbehorende stuk taart van de bank en legt het op zijn taart.
- Past het stuk er niet meer op, dan wordt dat in reserve gehouden.



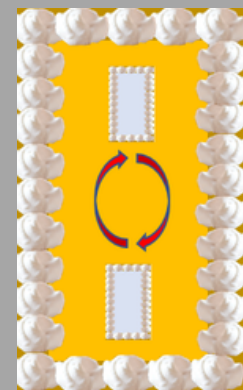
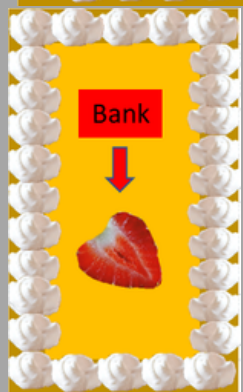
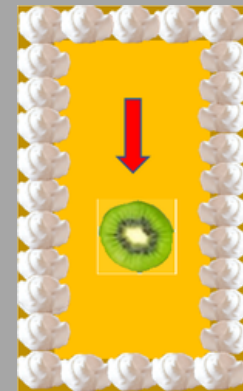
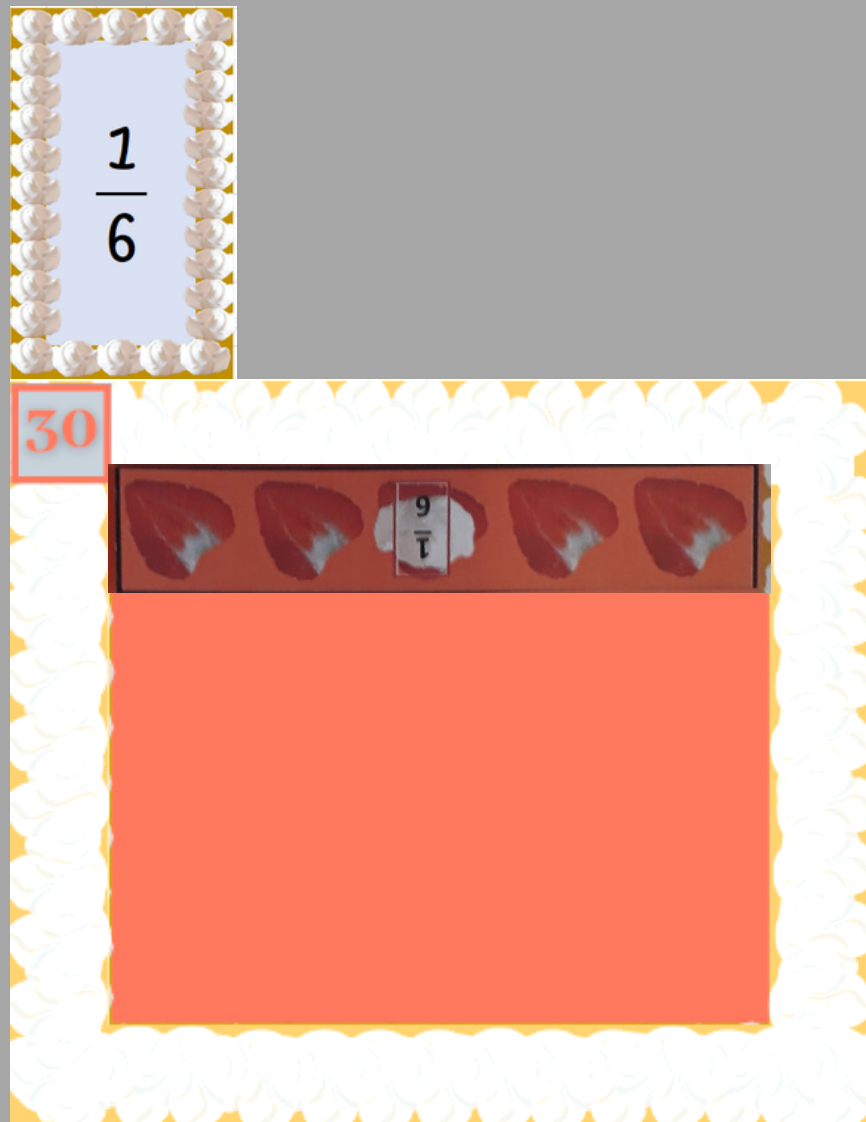
- Met een 'snijkaart' mag een stuk taart ingewisseld worden voor 2 kleinere stukken als dat beter past. Deze kaart mag bewaard worden totdat hij nodig is.

- Draait een kind een dievenkaart dan mag hij een stuk taart van een andere speler afpakken en omwisselen voor een stuk van zijn eigen taart (met dezelfde breuk).



Spelverloop niveau 2

- Iedere leerling krijgt 3 taarten.
- Nu moet de leerling na het draaien van breuk het aantal stukjes fruit uitrekenen van de taart waarvan hij een stuk wil. In onderstaande afbeelding vraagt de leerling dus om 5 aardbeien ($\frac{1}{6}$ van 30), maar hij had ook om 6 stukjes mandarijn kunnen vragen ($\frac{1}{6}$ van de mandarijntaart met 36 stukjes, of 4 stukjes kiwi ($\frac{1}{6}$ van 24).



- Er komen kaarten bij: Met sommige kaarten moet je een stuk van een taart teruggeven aan de bank.
- Maar er zijn ook kaarten waarmee je een stuk naar keuze van de bank krijgt.
-
- Of een kaart waarmee je een stuk taart mag ruilen voor een ander stuk taart van de bank.

Spelverloop niveau 3

- Iedere leerling krijgt 3 taarten.
- Er kan op dit niveau geld verdiend worden met de verkoop van taarten. Met de opbrengst kunnen stukken taart gekocht worden.
- De hoeveelheid spaargeld wordt door de bank en de speler zelf op papier bijgehouden. Een alternatief is spelen met speelgeld (niet inbegrepen)
- Er komen weer nieuwe kaarten bij:



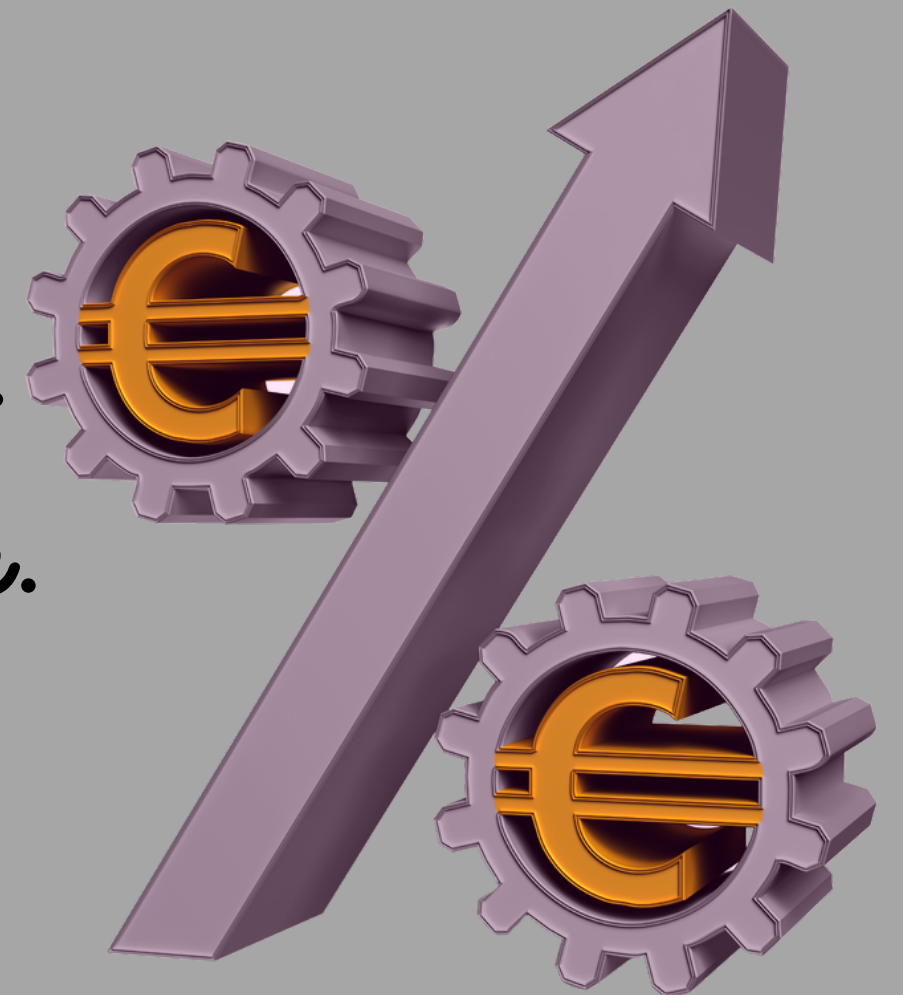
- Als een speler deze kaart draait, worden vanaf dat moment alle taarten met korting verkocht, ook aan de bank.

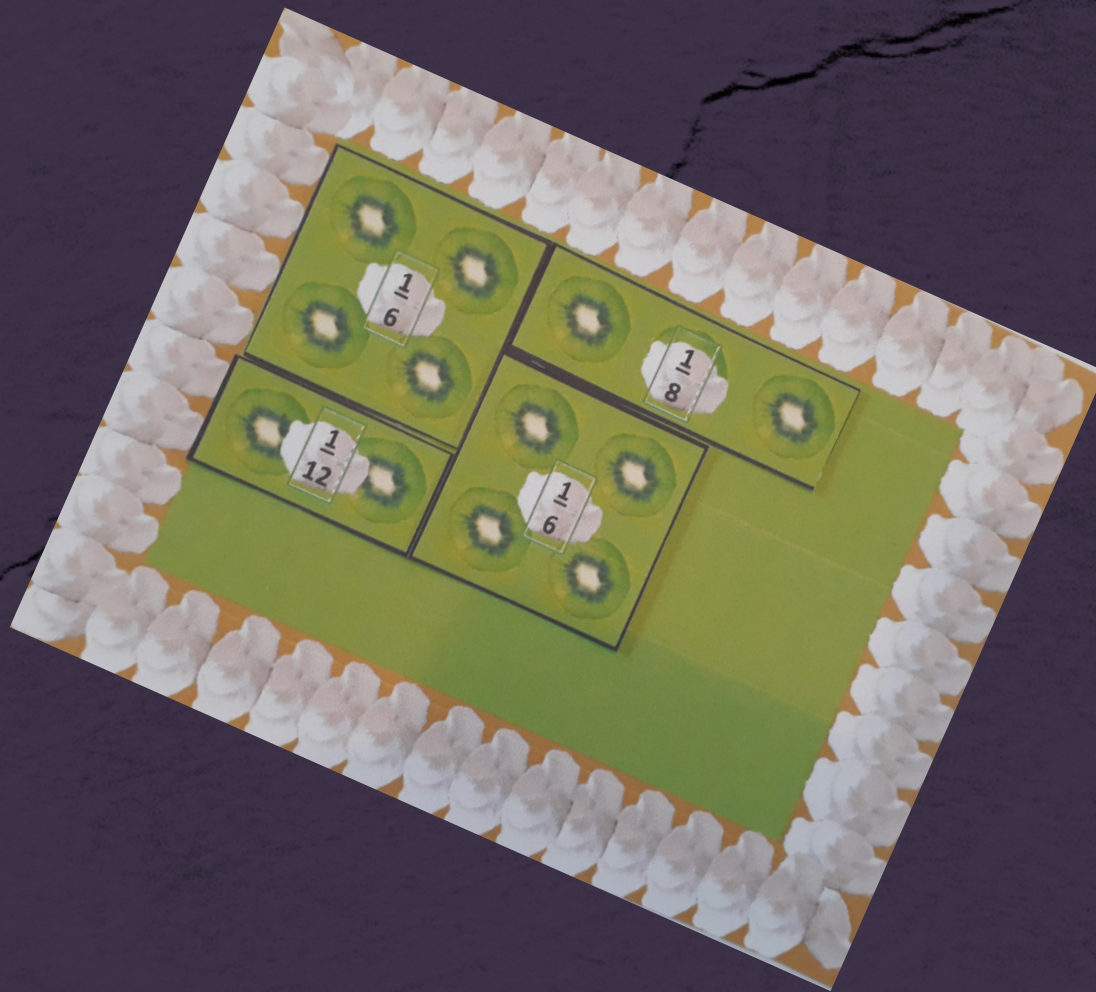
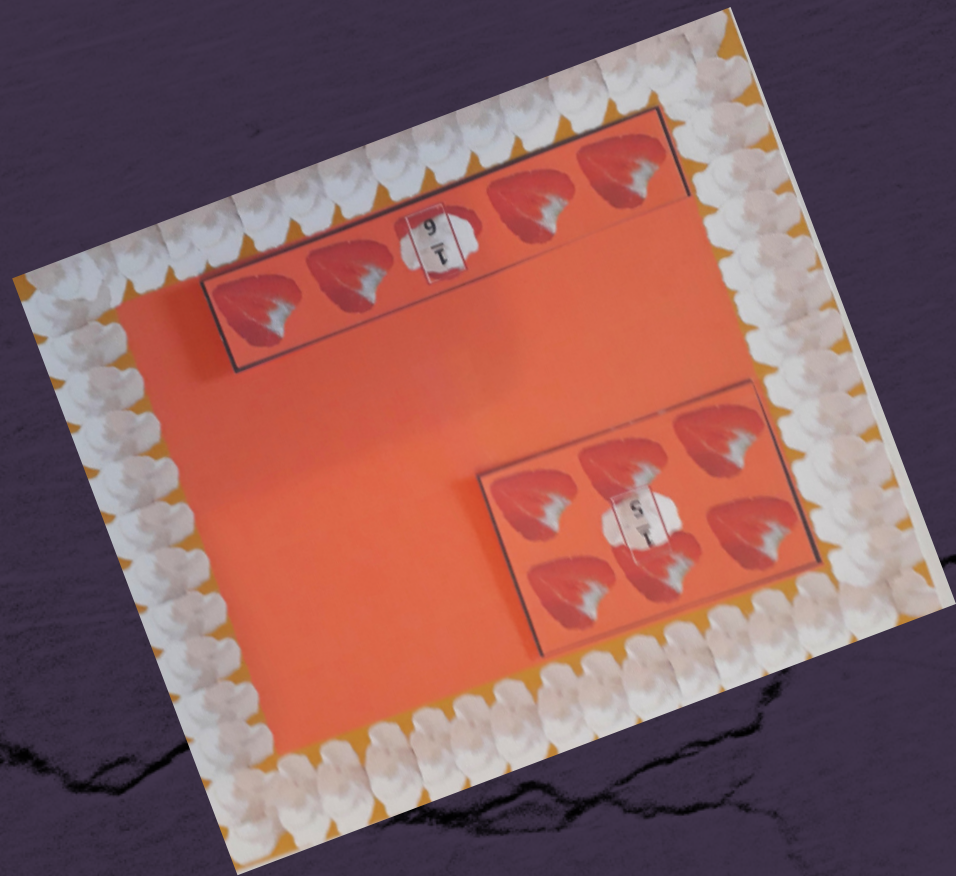


- Als deze kaart gedraaid wordt moeten alle spelers belasting betalen aan de bank. Gelukkig is er ook een kaart waarbij iedereen rente krijgt op zijn spaargeld.
- In deze laatste fase van het spel kan er volop gehandeld worden: stukken taart van elkaar kopen, of tegen inkoopprijs bij de bank.

Achtereenvolgend komen in het spel dus aan de orde:

- *Besef van breuk als deel van een geheel*
- *Begrip van notatie van breuk (1 van de 3 is $1/3$)*
- *Begrip van relatie tussen gelijkwaardige breuken ($1/3 = 2/6$)*
- *Uitrekenen van deel van een (concreet) geheel*
- *Rekenen met geld, procenten, winst en verlies*
- *Begrippen rentepercentages en belastingpercentages.*
- *Maar ook: vooruit denken, investeren, handelen enz.*





*Zo wordt rekenen met breuken
een piece of cake!*

